

Le Gestionnaire de maintenance



Le Gestionnaire de maintenance regroupe toutes les actions du produit visant à retrouver des informations sur les objets manipulés dans Adélia.

Il permet de répondre aux questions suivantes :

- Quels sont les objets concernés par la modification d'une entité logique (ou d'une propriété logique, d'un index, d'une jonction) ?
- Dans le source de quel objet est utilisé tel ou tel autre objet ?
- Quels sources ont été modifiés par tel ou tel concepteur, entre telle et telle date ?
- Quels sources utilisent tel ou tel serveur logique ?
- Quels sont les objets créés entre telle et telle date ?
- Quels sont les objets modifiés entre telle et telle date ?
- Quels sont les objets de tel ou tel type appartenant à ce concepteur ?
- A quels programmes est affecté un état ?

Le Gestionnaire de maintenance n'a pas pour seul but de rechercher des informations mais également d'effectuer différentes opérations sur les résultats de ces recherches. Par exemple, il est particulièrement intéressant de pouvoir générer et compiler un ensemble de programmes, d'ajouter une liste de programmes à une installation, de mettre en modification des objets dans une correction, d'ajouter une liste d'objets à un envoi dans le cadre d'un échange, de connaître tous les domaines d'attachement d'un objet.

Le Gestionnaire de maintenance fait également appel à des fonctionnalités directement liées aux sources des programmes. Il est notamment intéressant de savoir quand et par qui des lignes de sources ont été modifiées.

Les différents types d'objets référencés dans le Gestionnaire de maintenance sont les suivants :

CAN	Canevas
CLA	Classe
CPT	Concepteur
DOM	Domaine
DOS	Dossier
ECH	Echange
ENL	Entité logique
ENT	Entité conceptuelle
ETA	Etat (distinction entre états Adélia et états Crystal Reports)
FNT	Fonction
GRA	Objet graphique
IND	Index
INS	Installation
JON	Jonction
MCI	Macro-instruction
PGM	Programmes (distinction entre programmes de type ADELIA, VADELIA, SADELIA, WADELIA et interactif ou batch)
PG_	Programmes d'autres types (C, CLP, etc.)
PRL	Propriété logique
PRO	Propriété conceptuelle
REL	Relation
RGG	Règle de gestion (distinction entre règles de gestion de type ADELIA, VISUAL, WEB)
RSC	Ressource
STM	Standard maquette
SVL	Serveur logique
TAC	Tâche
TDI	Type de dialogue

TDO	Type de donnée
TET	Type d'état
TTR	Type de transaction
ZLO	Zone logique IBM

La fenêtre du [Gestionnaire de maintenance](#) est une boîte de dialogue à quatre onglets.

[Haut de page](#)