

# L'Editeur L4G



L'Editeur L4G est un éditeur de texte doté de fonctions spéciales pour l'édition des sources L4G Adélia. Mais comme tout éditeur de texte, il peut aussi servir à créer des fichiers texte en code ANSI.

L'Editeur L4G permet de modifier le source des objets **programme**, **règle de gestion**, **type de dialogue** et **macro-instruction**.

Ces objets peuvent être créés par le [Gestionnaire d'objets](#) ou par les boîtes de dialogue du référentiel de l'Editeur L4G.

Avec l'Editeur L4G, il est possible d'ouvrir différents sources et textes en même temps dans une session de travail. Le nombre de documents ouverts dans la [fenêtre de l'éditeur](#) n'est pas limité.

[Haut de page](#)