

# Le Maquetteur écrans



**Attention** : le Maquetteur écrans concerne uniquement les [programmes de type ADELIA](#).

Cet outil permet de créer et de modifier les transactions d'Adélia Studio avec toute la souplesse et la facilité d'une [interface graphique](#).

Un dessin d'écran est réalisé pour chaque transaction définie au niveau du [GEE](#).

Le Maquetteur écrans permet :

- de générer automatiquement une transaction à partir d'un type de transaction ;
- de définir les caractéristiques de la transaction qui n'ont pas été définies au niveau du programme ;
- de définir les formats utilisés dans la transaction ;
- de placer sur la transaction les différentes zones nécessaires, de définir ou de modifier ces zones, et éventuellement de recopier des formats existant dans d'autres transactions ;
- de saisir la documentation technique et la documentation utilisateur de la transaction.

**Remarque** : si un utilisateur n'a pas les droits requis sur le programme appelé, le Maquetteur écrans sera ouvert en [mode affichage](#) ; l'utilisateur ne pourra que consulter les différentes boîtes de dialogue sans avoir la possibilité d'y modifier quoi que ce soit. Le bouton de validation **Modifier** sera renommé **Entrée**.

Le Maquetteur écrans peut aussi être ouvert pour un **type de transaction**. Dans ce cas, certaines options du Maquetteur écrans général ne sont pas disponibles.

[Haut de page](#)