

# Le Gestionnaire d'échanges



## Accès

Pour copier des objets ou des modèles d'un environnement Adélia Studio dans un autre environnement, choisir selon le cas :

- l'option **Echanges** du sous-menu [Utilitaires](#) du menu contextuel des environnements.
- l'option **Echanges** du menu [Utilitaires](#), ou l'icône correspondante de la barre d'outils du Gestionnaire de sessions.

Rappelons que l'échange consiste à **envoyer** de l'environnement vers un **tampon** ou à **recevoir** du tampon vers l'environnement des modèles ou des objets.

Ce tampon peut faire lui-même l'objet d'un **transfert** "vers" ou "en provenance" d'un autre tampon, que celui-ci soit sur Micro ou sur AS/400. Ce transfert est déclenché depuis le [Gestionnaire de transferts](#).

La barre de [menus](#) du Gestionnaire d'échanges permet d'ouvrir les fenêtres relatives aux [envois](#), aux [réceptions](#) et aux [tampons](#), ainsi que d'appeler l'aide sur l'application.

Si le Gestionnaire d'échanges est ouvert sur un environnement d'exploitation, l'option "Réceptions" du menu "Echanges" n'est pas disponible pour un concepteur qui n'est pas administrateur Adélia.

Le Gestionnaire d'échanges peut être utilisé de manière non interactive pour réaliser l'[exécution batch d'un échange](#) à partir d'une ligne de commande DOS. La syntaxe utilisée sera différente selon que l'on procède à un envoi ou une réception.

Le titre de la fenêtre rappelle l'environnement dans lequel cette application est ouverte.

[Haut de page](#)